1. ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

NodeJs: NodeJS tiene un tipo de ejecución de JavaScript interpretado.

Ruby: Ruby tiene un tipo de ejecución interpretado.

1. ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

**NodeJs:** Node.js es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para el desarrollo de aplicaciones de servidor. Se ha vuelto especialmente popular para aplicaciones web en tiempo real, como chats en línea y juegos multijugador, debido a su capacidad para manejar grandes cantidades de solicitudes simultáneas sin afectar el rendimiento del sistema.

**Ruby:** El lenguaje de programación Ruby se utiliza principalmente para el desarrollo web y la construcción de aplicaciones web dinámicas y escalables. En particular, se utiliza con frecuencia en el desarrollo de aplicaciones web basadas en el popular framework Ruby on Rails.

1. ¿Con qué IDE o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

**NodeJs**: Se puede utilizar cualquier editor de texto, pero los que generalmente se usa son Visual Studio Code, Sublime Text y Atom. En cuanto a las librerías o frameworks populares en Node.js, uno de los más conocidos es Express.js, que es un framework web minimalista y flexible que permite construir aplicaciones web y API de manera sencilla y eficiente.

**Ruby**:Se puede utilizar cualquier editor de texto, pero los que generalmente se usa son Visual Studio Code, Sublime Text, Atom y Rubymine. Un framework puede ser Ruby on Rails, que es un framework web completo que permite construir aplicaciones web de manera rápida y eficiente siguiendo la arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC). Otros frameworks populares en Ruby incluyen Sinatra, Hanami y Padrino.

1. Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática: ○ x = 4 ○ y = 5 ○ z = x + y

NodeJs:

x=4;

y=5;

z= x + y ;

console.log("Z es igual a :", z );

**Output**

Z es igual a : 9

[Execution complete with exit code 0]

Ruby:

x = 4;

y = 5;

z = x + y;

puts "z es igual a " , z

**Output**

z es igual a

9

[Execution complete with exit code 0]